

# enseñalia

talents



[www.ensenalia.com](http://www.ensenalia.com)



# programa steam



ciencia



tecnología

## ¿qué es el programa STEAM?

**steam** es el acrónimo Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas\*.

## ¿por qué ayudará a mi hijo?

La **ciencia** es experimentar, entender el mundo que nos rodea, los niños continuamente están preguntándose el porqué de las cosas, es todo tan novedoso para ellos. La mejor manera de acercarse a su entorno y comprenderlo es llevar a cabo experimentos con sus propias manos y saber cómo y porqué suceden los fenómenos de la naturaleza.

La **tecnología** es una manera de hacer las cosas, los pequeños crean, fabrican y construyen continuamente, apostamos por integrar todos los recursos de aprendizaje para nuestros niños, y sobre todo apostamos a estas edades por ofrecerles herramientas manipulativas, ver, sentir, tocar, inventar.



Con la **ingeniería** resolvemos problemas, usar una variedad de materiales, para diseñar y crear construyendo cosas que funcionan, hacer sentirse realmente motivados a los alumnos. En un mundo en constante cambio y avanzando siempre con nuevas tecnologías, los pequeños podrán introducirse en el mundo de la ingeniería.

\* Del Inglés Science, Technology, Engineering, Arts y Maths.

El **arte** es un medio de expresión, es un tipo de lenguaje, el arte potencia el razonamiento abstracto, la creatividad y acerca a sus hijos a poder transmitir sus emociones.

Las **matemáticas** son uno de los medios más potentes para impulsar el razonamiento lógico en los niños, ayudarles a comprenderlas, a manejarlas con soltura y lo más importante de todo, que aprendan que las matemáticas son divertidas y útiles.

## ¿cómo logramos abarcar estas áreas?

Participando en el **programa steam**, tomarán parte de muchas actividades programadas a lo largo del curso.

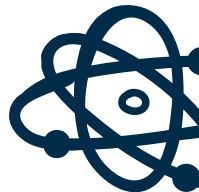
### **babysteam De 3 a 6 años**

¿Cómo llamar la atención de los pequeños si lo quieren abarcar todo? Por bloques temáticos realizarán todas las actividades de nuestro programa adaptadas a su edad. La psicomotricidad, las habilidades sociales y la inteligencia emocional, serán siempre el hilo conductor a través de nuestro viaje por el conocimiento **steam**



### **lego education more 2 math De 6 a 8 años**

Aprenderemos matemáticas de manera divertida, manipulativa y con conceptos claros. ¡Y todo con bloques de Lego!



 **ingeniería**

 **arte**

 **matemáticas**

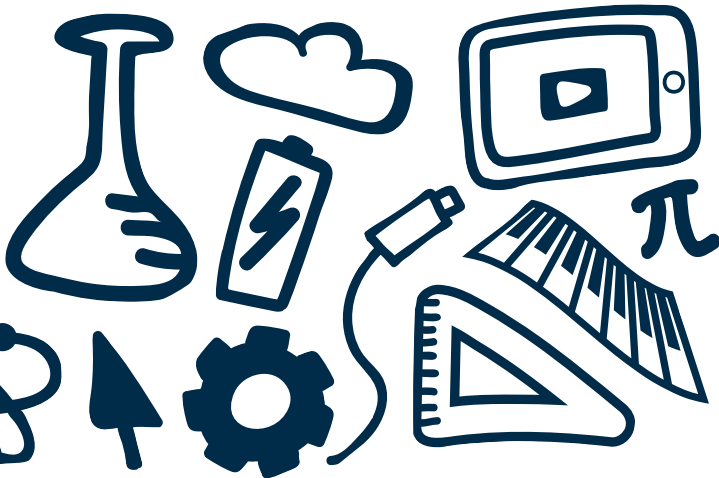
### **lego education story starter** De 6 a 12 años

Entrenamos nuestras habilidades lingüísticas aumentando nuestro vocabulario volando nuestra imaginación y aprendamos a escribir mejor. Este taller se llevará a cabo tanto en inglés como en castellano



### **animatrónica** De 6 a 7 años

Se aplica la técnica que recrea el movimiento de seres vivos, los alumnos crean juguetes mediante la tecnología de **impresión 3D**.



### **robótica** De 8 a 12 años

Los alumnos podrán crear proyectos con un kit de iniciación a la robótica y aprender las bases del **modelado 3D**. Crearán piezas que podrán ensamblar desarrollando sus propias ideas.



### **taller de cómic** De 6 a 12 años

Los niños aprenden a crear personajes y a dibujarlos, a elaborar una historia original y a escribir los diálogos entre los diferentes protagonistas de su creación. No se necesitan conocimientos previos de dibujo. Nuestro curso desarrolla la imaginación y la creatividad de los niños.



### **ciencias divertidas** De 6 a 12 años

Son talleres científicos donde los alumnos podrán aprender a través de la experimentación, la participación y sobre todo la diversión. Enseñamos experimentos para descubrir el mundo.



 science

 technology

 engineering

 arts

 maths

ACTIVIDAD

PROMOCIÓN

DURACIÓN

MATERIAL

HORARIO

PRECIO FINAL